



Ville de
SAUMUR

LUDOTHÈQUE

DE LA MAISON DE L'ENFANCE



*faites escale
au pays des jeux !*

POUR PETITS ET GRANDS DE 0 À 110 ANS

RÈGLES DU JEU

DE LA LUDOTHÈQUE DE LA MAISON DE L'ENFANCE

Nombre de joueurs

seul, à deux, en famille, entre amis, avec sa nounou, son papi...

Durée

illimitée ou presque*

Âge

de 0 à 110 ans

1

But du jeu

S'épanouir, grandir, découvrir, rire, apprendre, s'éveiller, se rencontrer, se cultiver.

2

Joueurs de tous âges
**venez jouer
et découvrir**
les multiples trésors

de la ludothèque de la maison de l'enfance

Contenu

- 2 680 jeux de société
- 150 jeux de construction
- 310 jeux d'éveil
- 140 déguisements
- 110 porteurs et cycles
- 80 jeux géants et grands jeux en bois

3

Préparation du jeu

Prenez votre **adhésion****, pour accéder au jeu sur place et au prêt, pour tous les joueurs d'une même famille ou d'un groupe, valable pour une année, de date à date.

Equipez-vous :

- d'un **justificatif de domicile**
 - d'un **justificatif de situation**
- de moins de 3 mois pour les demandes de demi-tarifs.

Donnez vos coordonnées pour recevoir les informations utiles et n'oubliez pas de nous indiquer tout changement.

4

Règles complémentaires

La pause goûter est interdite dans la ludothèque.
Le rangement est obligatoire.

6

Variante 1 Prêt de jeu

Emprunt

Chaque joueur peut emprunter **2 jeux** (6 maxi par famille) **pour 3 semaines**.

Faites enregistrer vos jeux au moins **15 minutes** avant la fermeture.

Vérifiez qu'ils sont complets, (à partir du contenu figurant sur la boîte ou sur la règle).

Retour

Nous vérifierons les jeux (tout de suite ou plus tard).

Rapportez les jeux complets, propres, lavés et en bon état et signalez toute anomalie.

Si vous avez perdu une pièce, vous devrez la retrouver ou la remplacer, sinon payer une pénalité.

Les piles et la pâte à modeler ne sont pas fournies.

7

Déroulement du jeu sur place

Joueurs et accompagnateurs **soyez vigilants** par rapport aux petites pièces et au rangement des jeux.

Respectez les indications d'âge dans les espaces.

Un enfant peut venir jouer seul à partir de 8 ans, mais il reste sous la responsabilité de ses parents.

L'espace **jeux vidéo** est accessible **à partir de 6 ans** (30 min maximum)

Certains **jeux ou accessoires sont réservés au prêt**, consultez les catalogues ou demandez à l'accueil.

Des **animations thématiques** sont organisées pendant les vacances scolaires et vous seront annoncées avant chaque période.

5

Variante 2 Prêt de grands jeux

Vous pouvez également **emprunter des grands jeux** pour un anniversaire, une fête de famille,... pour une durée de 5 jours maxi.

Pensez à les réserver.

8

Fin de la partie

Des pertes de pièces et des retards répétés peuvent entraîner une suspension du prêt et en cas de jeux non rendus, c'est **retour case départ** avec facture à régler au Trésor Public pour les remplacer.

Le joueur ou l'équipe qui obtient le meilleur score en respectant ces différents points de règle est **le grand gagnant et peut rejouer !**

9

LUDOTHÈQUE DE LA MAISON DE L'ENFANCE

est un équipement culturel où se pratiquent le jeu libre,
le prêt et où sont proposées des animations ludiques.

Cet espace dédié au jeu permet d'accueillir des personnes de tous âges.

COORDONNÉES

Ludothèque de la Maison de l'enfance
880 avenue François Mitterrand à Saumur
tél. 02 41 53 78 05
ludotheque@ville-saumur.fr

*HORAIRES

Période scolaire

mardi. 10h à 12h et 17h à 18h30
mercredi. 10h à 12h et 14h à 18h30
vendredi. 17h à 18h30
samedi. 10h à 12h

Vacances scolaires

lundi. 14h à 18h30
mardi et mercredi.
10h à 12h et 14h à 18h30
vendredi. 14h à 18h30

** INSCRIPTION

Adhésion familiale annuelle

25€

Saumur
et communes
délégées

35 €

Hors
Saumur

Prêts de jeux standards inclus
sauf grands jeux.

La ludothèque c'est aussi...

À l'école, dans le cadre des Activités Éducatives
Périscolaires, dans les structures pour les personnes
âgées et petite enfance, les accueils de loisirs,
lors des manifestations saumuroises.

Un grand rendez-vous gratuit «Venez jouer»
fin mai début juin.

