

4 — 14 OCTOBRE 2024

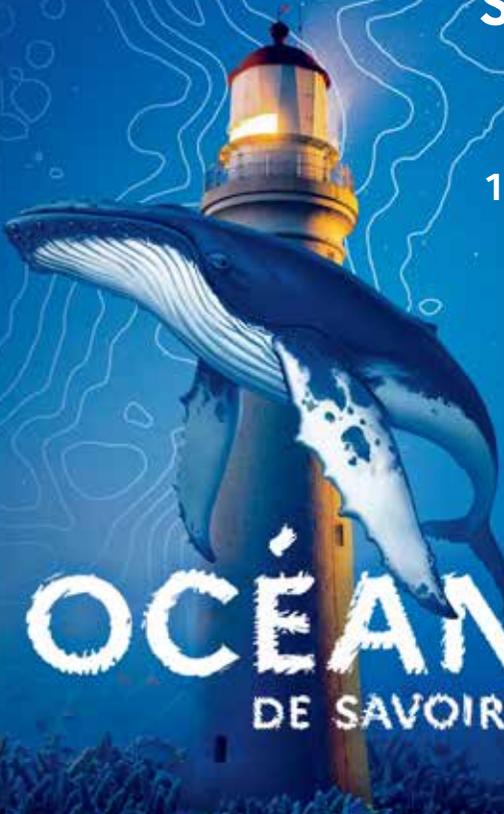
Village des sciences SAUMUR

Accueil de loisirs

Le Petit Souper

12/13 octobre

14h00 - 18h00



OCÉAN
DE SAVOIRS



fetedelascience-paysdelaloire.fr
fetedelascience.fr

GRATUIT
#FDS2024

fête de la Science

La Ville de Saumur
organise un **village des
Sciences les 12 et 13 octobre**
ouvert à tous de 14h00 à 18h00.

Cet événement offre
une occasion unique
de plonger dans le monde
fascinant de la science.

SAMEDI / 14h00 > 18h00

ROBOTS À GOGO

Initiation au monde de la robotique et de la programmation de manière ludo-éducative avec les robots Dash & Dot, Ozobots, Bluebot et Thymio et création musicale avec des bananes et des courgettes grâce au kit Makey Makey !

Par les médiathèques du Réseau Imagin'R

LE FABLAB

Présentation et démonstration des divers outils de fabrication numériques : imprimantes 3D, découpe vinyle, brodeuse numérique.

Ateliers robotiques : Mbots et ozobot. Découverte du codage et de la programmation des robots par le biais de Scratch.

Par l'association SCOPE

LES DÉCHETS ET L'OcéAN

Mesurer l'impact des déchets abandonnés dans la nature qui « voyagent » jusqu'à l'océan.

Par Kyrielle

SAMEDI ET DIMANCHE / 14h00 > 18h00

LES OCÉANS DANS L'UNIVERS

Océans sur Terre ou sur d'autres planètes. Comment les explorer ? Comment prouver leur existence ? De quoi sont-ils faits, d'eau ou d'autre substance ?...

Exposition : photos, maquettes, vidéos.

Par l'Association des Astronomes Amateurs du Saumurois

20 000 LIEUX AQUATIQUES

Exposition interactive composée de 7 modules pour découvrir de façon ludique et pratique les enjeux liés à l'eau, aux milieux aquatiques continentaux et à leur gestion.

Par l'association les Petits Débrouillards

LA PLONGÉE SOUS-MARINE RESPONSABLE

Exposition pour découvrir des mondes merveilleux sans déranger. Plonger, c'est visiter un monde vivant magnifique mais fragile. La formation des plongeurs est primordiale pour respecter cet environnement.

Par la Jeanne d'Arc Saumur Plongée (J.A.S.P.)

LE MILIEU MARIN ET LES OISEAUX

Exposition pour comprendre la dépendance des oiseaux par rapport au milieu marin, notamment quant à leur nutrition et leur nidification. L'action de l'homme peut perturber le fonctionnement de ces chaînes alimentaires et la reproduction de ces oiseaux.

Par la Ligue de Protection des Oiseaux Anjou (L.P.O.)

L'ÉNERGIE SOLAIRE

Vous avez un projet solaire ou vous souhaitez en savoir plus avant de vous lancer ? Tester le potentiel solaire de votre maison et poser vos questions !

Les experts de l'association Alisée vous apporteront des **conseils** neutres et gratuits pour vous lancer avec sérénité dans votre projet d'installation solaire.

Par l'association ALISÉE

INVENTONS NOS VIES BAS CARBONE

Nous devons réduire notre empreinte carbone à grande vitesse. Mais comment y arriver ?

L'atelier propose des réponses à partir d'un dispositif original, visuel, intuitif et low-tech.

Par l'association Awen 2.0.



NAVIGATION ET COMMERCES AUX 17^E ET 18^E SIÈCLES

En suivant les nouvelles routes ouvertes depuis l'Europe vers l'Asie, l'Afrique et les Amériques, l'**atelier pédagogique** fait le récit de voyages au long cours dans un but de négoce de précieuses cargaisons venues d'« ailleurs ».

Conte sensoriel : à travers l'art du petit théâtre japonais, les enfants partent pour un voyage conté et illustré entre Orient et Occident. Une animation poétique et originale destinée aux 3 à 6 ans pour découvrir l'importante collection de céramiques du Château de Saumur.

3 séances : 15h00 / 16h00 / 17h00 - Durée : 30 min.

Par le Château-Musée de la Ville de Saumur

LA BIODIVERSITÉ MICROSCOPIQUE

Racines, champignons, micro-organismes, vers de terre et autres animaux œuvrent collectivement à rendre le sol fertile et permettent de stocker l'eau mais également le carbone. Un **atelier d'observation** des petits animaux de la litière permettra d'appréhender cette biodiversité. L'observation microscopique de poils absorbants sur radicelle assurera la compréhension de l'absorption de l'eau par la plante...

Par l'association Nature Science Patrimoine (N.S.P.)

LE CYCLE DE L'EAU

L'eau est indispensable à la vie de l'Homme comme pour de nombreuses espèces. Au travers d'**expériences** venez découvrir ou redécouvrir le cycle de l'eau depuis les glaces du Groenland aux berges de la Loire ainsi que les habitants de notre fleuve.

Par le Centre Permanent d'Initiatives pour l'Environnement Touraine Val de Loire (C.P.I.E.)

CAP SUR LE JEU

Sélection de **jeux de société** pour petits et grands sur la protection des mers et conservation du patrimoine maritime. **Challenge** du puzzle collectif 3D « La vie sous-marine ». Faire de vos bouchons de vraies œuvres d'art avec Clip It ! Bacs sensoriels « trésors de l'océan ».

Par la Ludothèque de la Ville de Saumur

LE SABLE MAGIQUE

Mélanger des ingrédients simples pour créer une substance aux propriétés étonnantes : le sable magique. Facile à manipuler, non-toxique et réutilisable, ce sable enchanteur vous permettra de façonner des sculptures, de développer votre créativité et d'explorer une nouvelle matière sensorielle.

Par la Maison des Jeunes et de la Culture (M.J.C.)

LA FRESQUE COLLECTIVE

Atelier artistique : création d'une fresque collective représentant les fonds marins, réalisée entièrement à partir de matériaux de récupération ! Ensemble, nous assemblerons bouteilles en plastique, bouchons, vieux journaux et autres objets destinés à être jetés pour créer une œuvre d'art collaborative.

Par la Maison des Jeunes et de la Culture (M.J.C.)

LES ANIMAUX MARINS

Atelier Makey Makey dédié à la découverte des animaux marins. Le Makey Makey est un kit d'invention qui permet de transformer presque n'importe quel objet en interface numérique, en le reliant à un ordinateur.

Par la Maison des Jeunes et de la Culture (M.J.C.)

LE THOUET

Comprendre le fonctionnement de cette rivière de plaine, classée domaine fluvial, reconnue espace naturel sensible et classée en zone Natura 2000.

Comment l'Homme a, au fil du temps, transformé le cours d'eau et les actions menées par l'agglomération pour préserver ce patrimoine vivant ?

Par le Service Environnement de la communauté d'agglomération Saumur-Val de Loire

LES ANIMATIONS CULINAIRES

Démonstration de préparations simples et insolites, dégustations et recettes à disposition. Jeux de reconnaissance de graines légumineuses et de céréales.

Lecture de conte « La légumineuse famille de Monsieur Haricot Rouge ».

Séance à 15h30 - Dès 4 ans - Durée 30 min.

Par les Casseroles du Jardin

SAMEDI ET DIMANCHE / 14h00 > 18h00

LA NAVIGATION SUR LA LOIRE

Jeu de Loire : découverte de la navigation sur la Loire.

Jeu du Kim des marchandises : découverte du transport des marchandises en gabare sur la Loire.

Maquettes de bateaux ligériens : Cap Vert et bateau traditionnel.

Par **Cap Loire**

LE SECRET DES TUYAUX

Escape game : *quelque chose ne va pas dans la distribution de l'eau de la ville. Des tuyaux indispensables à la distribution d'eau ont disparu et le système est en arrêt. Sans ces tuyaux, toute la ville est en danger de manquer d'eau potable.*

Vous avez 15 min pour trouver les tuyaux, résoudre les énigmes et remettre le système en marche. Agissez vite car le temps presse et la ville compte sur vous.

Arriverez-vous à résoudre le mystère des tuyaux avant qu'il ne soit trop tard ?

Par **la Régie Eau Saumur Val de Loire**

LA TRANSMISSION DES SAVOIRS

Initiation aux métiers manuels, artisanaux et du patrimoine, dont les métiers d'art, dès l'âge de 9 ans.

Par **l'association l'Outil en main**

LA PÊCHE

Parviendras-tu à ferrer un gros poisson ? Viens découvrir, de manière très réaliste, la pêche à l'aide du simulateur et de sa canne.

Par **l'association du Roseau Saumurois**

LA GÉNÉALOGIE

Présentation de la base de données permettant de faire des recherches sur Internet. De courtes initiations seront aussi proposées.

Par **l'association des Généalogistes de l'Anjou**

L'ENQUÊTE DU JEUNE SCIENTIFIQUE

Les jeunes scientifiques parcourront les stands à la recherche d'indices. Une fois l'enquête terminée, ils seront invités à se rendre à l'accueil du village des sciences. *Se munir d'un stylo*

Par **la Ville de Saumur**

ET AUSSI...

CONFÉRENCE - PROJECTION : L'ISLANDE, SES VOLCANS, SA FLORE ET SES OISEAUX

VENDREDI 4 OCTOBRE

La projection-conférence sur l'Islande présentera le volcanisme islandais, notamment les éruptions récentes et quelques aspects de la flore et de la faune de l'île et montera les liens entre géologie et biologie sur cette partie émergée de la dorsale médioatlantique.

Animée par Jacques-Marie Bardintzeff et Alain Campo-Paysaa de la ligue des Protection des oiseaux (LPO), anciens élèves de l'ENS St Cloud, Proposée par la Ligue pour la Protection des Oiseaux (LPO)

20h30 > 22h30 - Gratuit et ouvert à tous

Au Lycée Duplessis Mornay, 1 rue Duruy à Saumur (Amphithéâtre)

Renseignements
Service Animation Enfance
Jeunesse de la Ville de Saumur
02 41 83 31 40

WWW.VILLE-SAUMUR.FR